

PROGRAM BIWAKU ZUCHOWEGO NAL W ZALESIU 3-7.08.2023r.
“SŁOWIAŃSKIE ZUCHOWANIE”



Czas trwania bloków:

DP- zajęcia DO POŁUDNIA 3,5h

PP- zajęcia PO POŁUDNIU 3,5h

W- zajęcia wieczorne 2h

zuchy (i kadra) przywożą na biwak strój Słowianina

Dzień	Zajęcia	zadania do wykonania/osoby odpowiedzialne	Materiały
-------	---------	---	-----------

<p>czwartek 3.08.2023 godz.9.00</p>	<p>DP- wyjazd i jazda do Zalesia</p> <ul style="list-style-type: none"> - przyjazd i zakwaterowanie, -apel, -nauka podstaw biwakowania pod namiotem (ścielenie łóżek, wytrzepywanie koców) -zapoznanie z regulaminami/ drogami ewakuacyjnymi (<u>ważne, żeby padła ta nazwa</u>) <p>Zagadnienia bezpieczeństwa/ alarmy, pożar, urazy ciała, poruszanie się po terenie ośrodka, reagowanie na dziwne sytuacje/.Zapoznanie z terenem ośrodka, zasady poruszania się po ośrodku.</p> <p>12:00 szkolenie policji i straży/ próbna ewakuacja</p> <p>zajęcia integracyjne w gromadach: każdy drużynowy przygotowuje jakiś pląs - najlepiej w tematyce NAL-u- którego nauczy swoją gromadę, a następnie na ognisku gromada nauczy pozostałych.</p> <p>PP</p> <p>W Zalesiu uczestników wita słowiańskie bóstwo</p> <p>przygotowanie do prezentacji gromad</p>	<p>Podział na gromady i szóstki, wybór nazw gromad i szóstek, wybór szóstkowych., zapoznanie z nazewnictwem obowiązującym podczas biwaku, (Drużynowi, przyboczni)</p> <p>cała kadra</p> <p>zabawy integracyjne w gromadach 1h (Drużynowi, przyboczni)</p> <p>Uroczyste powitanie cała kadra</p> <ul style="list-style-type: none"> - nazwa gromady/ szóstek - okrzyk gromady - wybór szóstkowych <p>(Drużynowi, przyboczni)</p>	
---	---	---	--

	<p>W- ognisko, prezentacja szóstek i gromad, nauka piasów, rozdanie śpiewników</p>	<p>Uroczyste nadanie nazw gromad i szóstek, pasowanie szóstkowych</p>	
<p>piątek 4.08.2023</p>	<p>DP: „U dawnych Słowian" (gra) cz.1</p> <p>PP: „U dawnych Słowian” cz.2</p> <p>W – „Słowiańskie bajanie”- teatrzyk zuchowy</p>	<p>(cała kadra) Życie w słowiańskiej osadzie: budowa osady, przygotowanie do polowania, lepienie naczyń z gliny</p> <p>-Przygotowanie inscenizacji do teatru wieczornego, wykonanie dekoracji i rekwizytów</p> <p>(Drużynowi, przyboczni)</p> <p>Prezentacja poznanych lub scenek z życia Słowian</p>	
<p>sobota 5.08.2023</p>	<p>DP- Bóstwa słowiańskie</p>	<p>Poznajemy bogów Słowian, ich moce, wygląd, sposób oddawania im czci, czego byli symbolem, kim się opiekowali (gra)</p>	

	<p>PP - C.D. zajęć dopołudniowych - majsterka wszechstronna. Zbudowanie i wykonanie dowolną techniką słowiańskich bogów</p> <p>W film:</p>		
Niedziela 6.08.2019	<p>DP: Wielkie święto osady i plemion</p> <p>PP: udział we mszy św.</p> <p>Przygotowanie do Nocy Kupały</p> <p>W: Noc Kupały, tańce, hulanki, swawole - ognisko podsumowujące NAL, potańcówka</p>	<p>Olimpiada sportowa</p> <p>zajęcia w gromadach- legenda o kwiecie paproci, wyruszenie do lasu w poszukiwaniu kwiatu paproci, robienie wianków.</p> <p>Nadawanie słowiańskich imion</p>	
poniedziałek 7.08.2019 POWRÓT	<p>DP pakowanie,</p> <p>PP wycieczka</p>	<p>Drużynowi, przyboczni</p>	

- śpiewnik-
- bajki na dobranoc- legendy:
- dekoracje na teatr -
- ogniska -
- współzawodnictwo- (za czystość i grzeczność, zajęcia) -
- pobranie filmów -
- oprawa mszy -
- lista dla uczestników -

- wycieczka -
- muzyka na tańce, hulanki, swawole -
- opracowanie scenek na teatr -

OBRZĘDOWOŚĆ:

Okrzyk: My Słowianie, wiara morowa – na zabawę zawsze gotowa

Piosenka – Hej, dalej na łowy Słowianie

Pobudka - <https://www.youtube.com/watch?v=hkx-l6A-9Iq> – Pieśń Słońca

Zakończenie dnia -

Iskierka: -

Krąg Rady: (zaraz po pożegnaniu dnia, przed wieczorną toaletą - w namiotach lub innym dogodnym miejscu np.: na podestach, na polanie ogniskowej itp.), potem tylko szybka toaleta, bajka i zuchy zasypiają.

Film: Kajko i Kokosz

FABUŁA: Na wskutek koniunkcji sfer jaka miała miejsce w zaleskim lesie zostajemy przeniesieni, do pradawnej krainy Słowian a szansa na powrót do naszych czasów nadarzy się dopiero za kilka dni jednak by móc opuścić ten wymiar zuchy muszą zjednać sobie przychyłność bogów przewyciężając trudy by dostąpić tytułu nazywania siebie prawdziwym Słowianinem.

Podczas biwaku zuchy zdobywają trop Słowianie/ Słowianki

NAZEWNICTWO:

Drużyna – ród

Szóstka – plemię

Drużynowa – starosta

Krąg rady - wiec

ELEMENTY NIEZBĘDNE W WYPOSAŻENIU ZUCHA:

- strój Słowianina

proponowane kolory koszulek:

- kadra – sky blue
- zuchy – royal blue

TERMINY:

1 -sze spotkanie kadry: (spotkanie robocze)

2 -gie spotkanie kadry: (spotkanie ze szkoleniem BHP, umowy wolontariackie)

Spotkanie z rodzicami:

Zakupy programowe:

Załącznik 1

U dawnych Słowian- gra metodą stacji

Zuchy wychodzą na punkty w strojach Słowian.

Jesteśmy w słowiańskiej osadzie. Dzięki gościnności Słowian, każdy zuch nauczy się słowiańskiego życia – pozna trudy pracy i rzemiosła

Zuchy poruszają się szóstkami od punktu do punktu wg mapy. Punkty obsługują punktowi. Gra przewidziana na 3 h. przed południem. Po południu zuchy przygotowują wylosowaną scenkę do teatrzyku oraz potrzebne do niej rekwizyty. Jest to również czas, w którym mogą ozdabiać swój śpiewnik.

nazwa punktu/ lokalizacja	opis zabawy	materiały	czas	uwagi
1. Budowa osady /wolny podest	Słowianie do budowy swojej osady, wykorzystywali to, co ofiarowała im natura. Rozejrzyjcie się wokół siebie i poszukajcie materiałów, z których mogłyby powstać Wasza osada, a następnie ją wybudujcie - budowa makiety słowiańskiej osady na wolnym podestzie z dostępnych materiałów np. liście, kamienie, szyszki, patyki itp..	- zgromadzone materiały przyrodnicze - zdjęcia prezentujące osadę	25 min.	
2. W warsztacie tkackim / stołówka od tyłu	W czasach słowiańskich nie było sklepów z odzieżą. Słowianie sami przygotowywali swoje odzienie. Wykorzystywali skóry upolowanych zwierząt, a także tkali materiały. Teraz Wy spróbujecie coś utkać. - każdy zuch tka na swoich krosnach.	-krosna z kartonu (1 dla dziecka) - kolorowa mulina - grzebień	25 min.	
3. My idziemy na bizony... czyli polowanie/ Polana ogniskowa	Słowianie polowali na zwierzyne. Upolowane zwierzęta dostarczały pokarm oraz skóry. Liczyło się celne oko i sprawne ręce. Dzisiaj Wy nauczycie się polować. – zuchy, po odpowiednim instruktarzu, pojedynczo podchodzą i pod	- łuki - strzały - cel	25 min.	BEZPIECZEŃSTWO!

	opieką punktowego strzelają z łuku. Drugi punktowy pilnuje, żeby żaden zuch nie podszedł na linię strzału.			
4. W warsztacie ceramicznym/ stołówka przy wejściu	Słowianie lepiłi swoje naczynia z gliny, teraz Wy poćwiczycie to rzemiosło – zuchy lepią miseczkę z gliny, potem ją malują	<u>Stanowisko 1:</u> - glina - miska z wodą - podkładki pod glinę (dla każdego zucha) - mokre szmatki <u>Stanowisko 2:</u> - farby - pędzle - kubki na wodę - naklejki do podpisania	25 min.	
5. Nad stawem /przy umywalniach	Aby zdobyć pokarm, Słowianie zajmowali się rybołówstwem. Zobaczmy jakimi jesteście rybakami – zuchy wykonują rybki z wytłaczanek po jajkach.	-patyk - pocięte wytłaczanki - folia aluminiowa -klej - nożyczki - sznurek	25 25min.	
6. Hodowla bydła /boisko	Słowianie hodowali bydło. Zwierzęta muszą regularnie jeść, dlatego trzeba je nakarmić. Każdy zuch ma 10 szyszek. Zadaniem jest kolejno wrzucanie szyszek do pyska konia.	-szyszki, po 10 na osobę - pysk krowy z kartonu	25 min.	

Zał. 2

Nadawanie słowiańskich imion

Nadawanie imion powinno odbywać się przy ognisku. Jeśli warunki pogodowe nie sprzyjają, można wykorzystać np. stołówkę. Zuchy przychodzą w strojach Słowian.

Osoba nadająca imiona (bóg słowiański) sytuuje się tak, żeby byś niewidoczna dla uczestników, ale sama musi ich dokładnie widzieć. Bóg słowiański używa sprzętu nagłaśniającego (najlepiej lekko zniekształcającego głos i dodającego pogłos).

Osoba prowadząca uroczystość, zaprasza przyjmującego imię zucha do totemu. Zuch kładzie rękę na totemie, a prowadzący pyta boga słowiańskiego, jakie proponuje imię dla wybrańca.

Bóg wymawia imię, wraz z jego znaczeniem, np.: **Samboja** – oznacza "tę, która walczy samotnie".

Zuchy mogą dostać certyfikat potwierdzający imię.

Program opracowali: phm. Joanna Kręcichwost i pwd. Patryk Biela – Hufiec Ziemi Wadowickiej ZHP (czerwiec 2023).